

AMショー一開会式で、JAMMA中山会長

## 新しい遊び模索

JAPAEA山田会長は相互協力に重点

JAMMA/JAPEA共催による第35回AMショーの開会式は九月十八日、東京・有明の東京ビッグサイトの会場前で行なわれた。

主催者を代表してJAMMAの中山雄雄会長は「AMショーは三十五回を経て今やしっかりとビジネスショーに成長

し、米国で五十回の歴史があるAMOASHOよりも高く評価されているものと自負している。またマルメディア分野で米国に先を越されるなどわが国経済が危機的状況にある中で、当AM業界は世界のAM産業のリーダーともなっている。その立場から今後新しい遊びを創造していくことが使命となるが、技術偏重でなくアイデアを盛り込み、楽しく健全な遊びを提供していかねばならない。新しい遊びが新しい文化につながるよう努力し、それを世界に波及させていきたい」と挨拶した。

JAPAEAの山田三郎会長は、「世界に衣・食・住・遊が満ち足りることが世界平和につながることを考えており、その遊を私たちが担っている。この意識を持って、小さなセクショナリズムにとらわれず、レジャー業界全体で相互乗り入れし協力し合って社会に貢献していきたい」と語った。

来賓として亀井静香衆院議員が、「健全な娯楽を提供するという国民



(左から) 中村名誉会長、山田会長、中山会長、亀井代議士、中嶋課長、石川課長

## ボウリング場/ゲーム場のラウンドワン上場

8月28日、大証2部に直接当初からボウリング場と併設ゲーム場、フランチャイズ(FC)のゲーム場を展開してきている。杉野公彦社長)の株式が八月二十八日、大証二部は前年比四七・五%増の八億九千五百万円、経常利益は六二・五%増の六・二%増の八億九千五百万円(一六・二%)。店舗は六月現在、直営

七億四千五百万円。売上高のうちボウリング場(ピリヤード、卓球を含む)は前年比四〇・五%増の二億二千九百万円(全体の四〇・四%)増、ゲーム場は六三・〇%増の二億三千二百万円(四〇・五%)、その他運営収入が四一・七%増の一億五千八百円(二・九%)、FCへの設備販売が三三・五%増の八億九千五百万円(一六・二%)。

## 赤井電機の旧本社ビル取得しセガ社3号館に

開発含む業務用まとめる

セガ・エンタープライゼス(本社東京、中山)として業務部門のほとんどもを吸収、九月中旬から約一ヶ月かけて移転するに伴い、これを

店が大阪七、兵庫二、神奈川一、FC店が福岡四、北海道と宮城に各一、計十六店あり(うち風営八

号営業所は直営七、FC三の計十店あり、さらに増やしていく計画。同社は「ラウンドワン」ブランドのボウリング場/ゲーム場を展開しており、FCにはボウリング/ゲーム場を併設し、そのゲーム場は同社が運営する方式となっている。

## ジャレコ、中間期と通期再び赤字確実に

予想下回り、大幅下方修正

ジャレコ(本社東京、金沢義秋社長)は九月二〇・六%減の四十億四十六日、九月中旬期と九八年三月期(連結とも)の業績予想を大幅に下方修正、再び赤字となることが確定になった。

修正後の九月中旬期業績予想の売上高は前年比〇・六%減の四十億四十六日、九月中旬期と九八年三月期(連結とも)の業績予想を大幅に下方修正、再び赤字となることが確定になった。

## 予想を上方修正

業務用、家庭用とも好調で

コナミ(本社東京、前回予想を大幅に上回る見通しになった、と説明している。

修正後の九月中旬期業績予想は、売上高が前年比四〇・六%増の三百億四十六日、九月中旬期と九八年三月期(連結とも)の業績予想を大幅に下方修正、再び赤字となることが明らかになった。

## 再び赤字確実に

予想下回り、大幅下方修正

ジャレコ(本社東京、金沢義秋社長)は九月二〇・六%減の四十億四十六日、九月中旬期と九八年三月期(連結とも)の業績予想を大幅に下方修正、再び赤字となることが確定になった。

修正後の九月中旬期業績予想の売上高は前年比〇・六%減の四十億四十六日、九月中旬期と九八年三月期(連結とも)の業績予想を大幅に下方修正、再び赤字となることが確定になった。

## 予想を上方修正

業務用、家庭用とも好調で

コナミ(本社東京、前回予想を大幅に上回る見通しになった、と説明している。

修正後の九月中旬期業績予想は、売上高が前年比四〇・六%増の三百億四十六日、九月中旬期と九八年三月期(連結とも)の業績予想を大幅に下方修正、再び赤字となることが明らかになった。

## 再び赤字確実に

予想下回り、大幅下方修正

ジャレコ(本社東京、金沢義秋社長)は九月二〇・六%減の四十億四十六日、九月中旬期と九八年三月期(連結とも)の業績予想を大幅に下方修正、再び赤字となることが確定になった。

修正後の九月中旬期業績予想の売上高は前年比〇・六%減の四十億四十六日、九月中旬期と九八年三月期(連結とも)の業績予想を大幅に下方修正、再び赤字となることが確定になった。

## 予想を上方修正

業務用、家庭用とも好調で

コナミ(本社東京、前回予想を大幅に上回る見通しになった、と説明している。

修正後の九月中旬期業績予想は、売上高が前年比四〇・六%増の三百億四十六日、九月中旬期と九八年三月期(連結とも)の業績予想を大幅に下方修正、再び赤字となることが明らかになった。

## 再び赤字確実に

予想下回り、大幅下方修正

ジャレコ(本社東京、金沢義秋社長)は九月二〇・六%減の四十億四十六日、九月中旬期と九八年三月期(連結とも)の業績予想を大幅に下方修正、再び赤字となることが確定になった。

修正後の九月中旬期業績予想の売上高は前年比〇・六%減の四十億四十六日、九月中旬期と九八年三月期(連結とも)の業績予想を大幅に下方修正、再び赤字となることが確定になった。

## 予想を上方修正

業務用、家庭用とも好調で

コナミ(本社東京、前回予想を大幅に上回る見通しになった、と説明している。

修正後の九月中旬期業績予想は、売上高が前年比四〇・六%増の三百億四十六日、九月中旬期と九八年三月期(連結とも)の業績予想を大幅に下方修正、再び赤字となることが明らかになった。













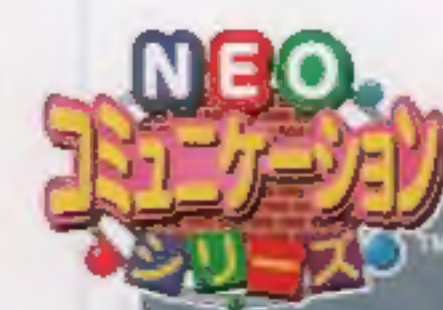












NEO コミュニケーション シリーズ



反町隆史と竹野内豊のフレームが新登場!  
SORIMACHI & TAKENOUCHI  
VERSION

ネオプリントスペシャル  
反町隆史  
&  
竹野内豊  
バージョン  
(フレームは全部で20種類)

NEO  
プリント  
SPECIAL



NEO コミュニケーション シリーズ

AD 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20

蛭子能収のイケてるフレーム、あらわる!!

蛭子能収  
リミテッドカセット

20フレーム入り

蛭子能収オリジナル  
カードもご用意!

新登場

イライラ棒の楽しさを  
ビデオゲームで再現・増幅!

イライラ棒  
ビデオゲーム  
イライラ電流 イライラ棒  
ULTRA DENRYU IIRARA BODU

テレビ朝日 1997 企画/ (株) タカラ

シンプルな操作とビデオゲームならではの珍コース、  
難コースが、プレイヤーの挑戦意欲をかきたてる!

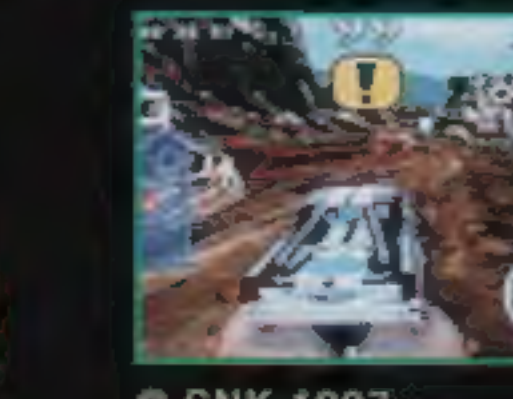
(仕様)  
全幅850mm×奥行1000mm×全高1900mm  
消費電力:400W

HYPER  
NEOGEO64

新生サムライスピリッツ、見参。



快感、RV。



HYPER  
NEOGEO64

超! ネオジオ、登場。  
「ラウンドトリップRV」「サムライスピリッツ」にぞうで期待!!

The Future Is Now  
SNK

株式会社 エス・エヌ・ケイ 本 社 〒564 大阪府吹田市豊津町18-12 TEL.06(339)3311(大代表) FAX.06(338)9506 東京販売部 〒102 東京都千代田区紀伊町3-8(紀伊ビル) TEL.03(5275)2737 FAX.03(3222)7422  
大阪販売部 〒564 大阪府吹田市豊津町18-12 TEL.06(339)3311(大代表) FAX.06(338)9506 仙台販売部 〒983 宮城県仙台市青葉区新町4-2-26 TEL.022(284)0191 FAX.022(284)0193  
名古屋販売部 〒465 愛知県名古屋市中区栄2-4-19 TEL.052(113)6156 FAX.052(113)6740 札幌販売部 〒007 北海道札幌市中央区北4条東15-2-36 TEL.011(752)6364 FAX.011(731)6446  
福岡販売部 〒760 香川県高松市堀内町2-13-17 TEL.0879(23)3371 FAX.0879(23)0820 東京特設営業部 〒102 東京都千代田区紀伊町3-8(紀伊ビル) TEL.03(5275)2733 FAX.03(3222)7422  
広島販売部 〒731-01 広島県広島市安佐南区祖国町3-32-1 TEL.082(871)6317 FAX.082(871)5303 大阪特設営業部 〒564 大阪府吹田市豊津町18-12 TEL.06(339)6150 FAX.06(338)9506  
SNK CORPORATION 18-12 TOYOTSU-CHO,SUITA-SHI,OSAKA,564,JAPAN. PHONE. 06(339)5577 FAX.06(338)7175







## 「モデル2」のCG水上スキーゲーム

## ジャンプで演技

セガから「ウォータースキー」



セガ・ウォータースキー



これは「モデル2」基板を使ったもので、両手でバーを握り足を別々に乗せる。フットコントローラーは左右へ肩状にスライド

する。セガ・エンタープライゼス(本社東京、中山)は、九月中旬発売となる。G水上スキーゲーム「セガ・ウォータースキー」が、九月中旬発売となる。

これは「モデル2」基板を使ったもので、両手でバーを握り足を別々に乗せる。フットコントローラーは左右へ肩状にスライド

する。セガ・エンタープライゼス(本社東京、中山)は、九月中旬発売となる。G水上スキーゲーム「セガ・ウォータースキー」が、九月中旬発売となる。

これは「モデル2」基板を使ったもので、両手でバーを握り足を別々に乗せる。フットコントローラーは左右へ肩状にスライド

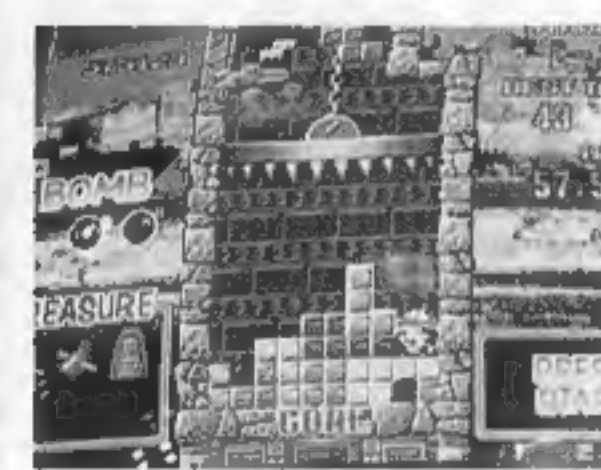
する。セガ・エンタープライゼス(本社東京、中山)は、九月中旬発売となる。G水上スキーゲーム「セガ・ウォータースキー」が、九月中旬発売となる。

これは「モデル2」基板を使ったもので、両手でバーを握り足を別々に乗せる。フットコントローラーは左右へ肩状にスライド

する。セガ・エンタープライゼス(本社東京、中山)は、九月中旬発売となる。G水上スキーゲーム「セガ・ウォータースキー」が、九月中旬発売となる。

## 話題のマシン

セガ・ウォータースキーは、四人から、コースは初級、中級、上級



テトリスプラス2

これは前作「テトリス」から、金沢義秋社長から、T Vバスゲーム「テトリス」が九月下旬

発売となる。これは前作「テトリス」から、金沢義秋社長から、T Vバスゲーム「テトリス」が九月下旬

発売となる。これは前作「テトリス」から、金沢義秋社長から、T Vバスゲーム「テトリス」が九月下旬

発売となる。これは前作「テトリス」から、金沢義秋社長から、T Vバスゲーム「テトリス」が九月下旬

発売となる。これは前作「テトリス」から、金沢義秋社長から、T Vバスゲーム「テトリス」が九月下旬

発売となる。これは前作「テトリス」から、金沢義秋社長から、T Vバスゲーム「テトリス」が九月下旬

発売となる。これは前作「テトリス」から、金沢義秋社長から、T Vバスゲーム「テトリス」が九月下旬

発売となる。これは前作「テトリス」から、金沢義秋社長から、T Vバスゲーム「テトリス」が九月下旬

発売となる。これは前作「テトリス」から、金沢義秋社長から、T Vバスゲーム「テトリス」が九月下旬

新フィーチャーを加え  
妨害ブロックも

ジャレコの「テトリスプラス2」

これは前作「テトリス」から、金沢義秋社長から、T Vバスゲーム「テトリス」が九月下旬

発売となる。これは前作「テトリス」から、金沢義秋社長から、T Vバスゲーム「テトリス」が九月下旬

発売となる。これは前作「テトリス」から、金沢義秋社長から、T Vバスゲーム「テトリス」が九月下旬



ファイティング武術(29インチ型)

29インチタイプ  
「ファイティング武術」の

コナミから通信対戦キットも

コナミ(本社東京)は、十月下旬発売となる。上野景正社長から、「C O B R A」基板による第一弾CG格闘ゲーム「フ

コナミ(本社東京)は、十月下旬発売となる。上野景正社長から、「C O B R A」基板による第一弾CG格闘ゲーム「フ

コナミ(本社東京)は、十月下旬発売となる。上野景正社長から、「C O B R A」基板による第一弾CG格闘ゲーム「フ

コナミ(本社東京)は、十月下旬発売となる。上野景正社長から、「C O B R A」基板による第一弾CG格闘ゲーム「フ

コナミ(本社東京)は、十月下旬発売となる。上野景正社長から、「C O B R A」基板による第一弾CG格闘ゲーム「フ

コナミ(本社東京)は、十月下旬発売となる。上野景正社長から、「C O B R A」基板による第一弾CG格闘ゲーム「フ

コナミ(本社東京)は、十月下旬発売となる。上野景正社長から、「C O B R A」基板による第一弾CG格闘ゲーム「フ

コナミ(本社東京)は、十月下旬発売となる。上野景正社長から、「C O B R A」基板による第一弾CG格闘ゲーム「フ

コナミ(本社東京)は、十月下旬発売となる。上野景正社長から、「C O B R A」基板による第一弾CG格闘ゲーム「フ

コナミ(本社東京)は、十月下旬発売となる。上野景正社長から、「C O B R A」基板による第一弾CG格闘ゲーム「フ

コナミ(本社東京)は、十月下旬発売となる。上野景正社長から、「C O B R A」基板による第一弾CG格闘ゲーム「フ

コナミ(本社東京)は、十月下旬発売となる。上野景正社長から、「C O B R A」基板による第一弾CG格闘ゲーム「フ

コナミ(本社東京)は、十月下旬発売となる。上野景正社長から、「C O B R A」基板による第一弾CG格闘ゲーム「フ

コナミ(本社東京)は、十月下旬発売となる。上野景正社長から、「C O B R A」基板による第一弾CG格闘ゲーム「フ

コナミ(本社東京)は、十月下旬発売となる。上野景正社長から、「C O B R A」基板による第一弾CG格闘ゲーム「フ

コナミ(本社東京)は、十月下旬発売となる。上野景正社長から、「C O B R A」基板による第一弾CG格闘ゲーム「フ

コナミ(本社東京)は、十月下旬発売となる。上野景正社長から、「C O B R A」基板による第一弾CG格闘ゲーム「フ

コナミ(本社東京)は、十月下旬発売となる。上野景正社長から、「C O B R A」基板による第一弾CG格闘ゲーム「フ

コナミ(本社東京)は、十月下旬発売となる。上野景正社長から、「C O B R A」基板による第一弾CG格闘ゲーム「フ

コナミ(本社東京)は、十月下旬発売となる。上野景正社長から、「C O B R A」基板による第一弾CG格闘ゲーム「フ

コナミ(本社東京)は、十月下旬発売となる。上野景正社長から、「C O B R A」基板による第一弾CG格闘ゲーム「フ

コナミ(本社東京)は、十月下旬発売となる。上野景正社長から、「C O B R A」基板による第一弾CG格闘ゲーム「フ

コナミ(本社東京)は、十月下旬発売となる。上野景正社長から、「C O B R A」基板による第一弾CG格闘ゲーム「フ

## RV-CAR

大型バッテリーカー

最小回転半径: 4.0m  
単両総重量: 500kg  
最高速度: 20km/h  
乗車人員: 4名  
登坂角度: 7°



長さ×幅×高さ: 3060×1150×1770mm



ASAHI ENGINEERING Co., Ltd.  
朝日エンジニアリング株式会社  
本社: 徳島県徳島市東洲2丁目26-13 TEL: 0886-64-6190 FAX: 0886-64-6191  
営業本部: 大阪府東淀川区淡路1387-2 TEL: 0724-94-0783 FAX: 0724-94-2195

## ゲーム機高価買取

一生懸命  
高価買取見積いたします

☆引取運送費は  
ケイアンドユウ負担  
☆商品到着後3日以内  
お支払い(対象品のみ)

フリーダイヤル 0120-00-7477

お問い合わせ  
担当: 松永里見・石井理恵・清水洋良株式会社 ケイアンドユウ  
〒577 大阪府東大阪市長田西3-23  
TEL: 06-748-2513 FAX: 06-748-2506

## FX-1「Gダライアス・バージョン2」

## 初心者モードも

タイトー、F3「きらめきスターロード」も



Gダライアス・バージョン2

「Gダライアス・バージョン2」は「Gダライアス」の五周年記念として、前作のバージョンアップ版。「FX-1」第九弾。

「スーパーウィスター97」  
選手データ一新

ナムコ「スウィートゴランド」も



スーパーワールドスタジアム97

ナムコ(本社東京)は、九月二十六日に、中村雅也社長から、T Vプロ野球ゲーム「ス

ナムコ(本社東京)は、九月二十六日に、中村雅也社長から、T Vプロ野球ゲーム「ス

ナムコ(本社東京)は、九月二十六日に、中村雅也社長から、T Vプロ野球ゲーム「ス

ナムコ(本社東京)は、九月二十六日に、中村雅也社長から、T Vプロ野球ゲーム「ス

ナムコ(本社東京)は、九月二十六日に、中村雅也社長から、T Vプロ野球ゲーム「ス

ナムコ(本社東京)は、九月二十六日に、中村雅也社長から、T Vプロ野球ゲーム「ス

ナムコ(本社東京)は、九月二十六日に、中村雅也社長から、T Vプロ野球ゲーム「ス

ナムコ(本社東京)は、九月二十六日に、中村雅也社長から、T Vプロ野球ゲーム「ス

ナムコ(本社東京)は、九月二十六日に、中村雅也社長から、T Vプロ野球ゲーム「ス

ナムコ(本社東京)は、九月二十六日に、中村雅也社長から、T Vプロ野球ゲーム「ス

攻撃強め再出撃  
「ストライカーズ1945Ⅱ」

ストライカーズ1945Ⅱ

彩京のTVシューティング「ストライカーズ1945Ⅱ」は、前作からの二機に新に四機を加え、計六機種から選択。攻撃面でも新システムとして

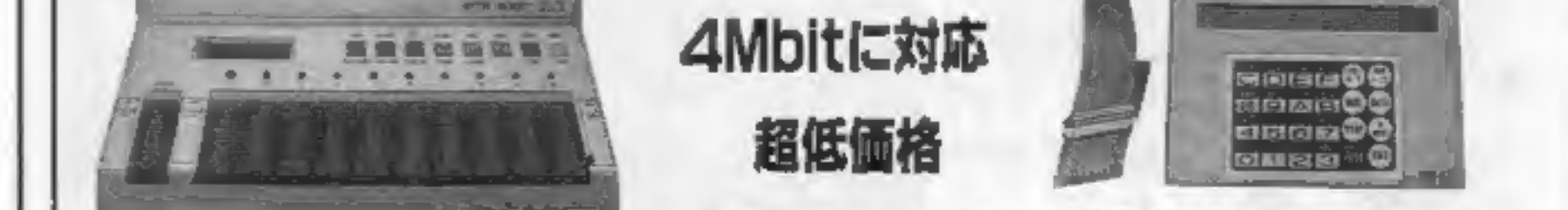


スウィートゴランド

ナムコ(本社東京)は、九月二十六日に、中村雅也社長から、T Vプロ野球ゲーム「ス

マルチP-ROM プログラマー(EP-ROM WRITER)  
MODEL M4000-L

さらにさらに機能アップで登場!!



4Mbitに対応  
超低価格  
高性能  
高信頼

●EP-ROM 1Mbit(8, 16bitデータ) 2Mbit(8bitデータ) 4Mbit(8, 16bitデータ) ●シリコンチップ対応 ●見やすいLCD表示 ●RS232Cインターフェース標準装備 ●同時に10ヶ書き込み ●メモリチェック、自己診断 ●書き込み率表示(00~100%) ●各P-ROMの選択がワンタッチ(キー) ●部分書き込み可能 ●M-01を接続することにより種々の拡張が可能 ●電源内蔵 ●その他機能豊富 ●基本システム(M4-0)を装着した8bitデータROMをサポートします。オプションカード(M4-2)を装着により16bitデータROMをサポートします。 ●基本システムRAMは1Mbitで、4Mbitまで拡張できます(コピーのみで使用される場合、RAMの追加は不要です)。

●M01(オプション) ¥60,000  
M4000-Lのデータ編集を目的に開発されたコントローラーです。40pin-2桁のバックライトLCD、フラットキーボードにより構成されています。

●その他の機器  
●MS12L(2716~27512bit(10ヶ書き)) ¥148,000  
●イレクター N-1000 (ROM消去器) ¥18,000  
●イレクター N-100B(ギャンクタイプ、EP-ROM100ヶ消去、基板440×440mmはROM装填のまま消去可) ¥160,000  
●デバッガー D-27512 (現場でデータ編集OK) ¥98,000  
●デバッガー D-4M (現場でデータ編集OK、1~4Mbit/8bitデータROM) ¥98,000  
●自動販売機用基板システム

製造・発売元  
日本メモリー株式会社  
〒462 名古屋市中区通1丁目10番地  
TEL: (052)912-5727, 914-1727 FAX: (052)912-5626

ココが新しくなりました  
ANWA'S PARTS

OBSFタイプ 押ボタン



改良1  
改良2  
パネルとの隙間を無くし、ゆるみ、ガタツキが起きにくく、回転防止のツメの削りカスを逃がす工夫がしてありますので取付けが簡単です。取付穴等は同じです。

SANWA DENSHEI CO., LTD  
〒173 東京都板橋区幸町20番15号 TEL: 03-3959-6611 FAX: 03-3955-9208  
振込銀行: 住友銀行大塚支店(普)173617  
20-15 SAIWA-CHO ITABASHI-KU TOKYO JAPAN  
TEL: 03-3554-2261 FAX: 03-3554-2232 TELEX: STRAD J25633  
BANK: SUMITOMO BANK OHTSUKA-BRANCH A C NO.173617



★ビデオゲーム機体

# インプレス

AM OP © CAPCOM CO., LTD.  
1996 ALL RIGHTS RESERVED.

時代が求める新たな付加価値の創造。

- ◆強力な重低音！  
アクティブベーススピーカーシステム。
- ◆ハイエンド映像を美しく再現。  
高品位の29インチモニター。
- ◆対戦格闘人気をさらに盛り上げる。  
新感覚「チャレンジヤブトリップ」。
- ◆キャラクター毎に専用BGM。  
さらに音体が上下に分割可能!!
- ◆電源を上部に集約し、破損した  
安全設計採用。(特許出願中)

●外寸/  
W:730mm×D:920mm×  
H:1460mm (高さにはディスプレイ含まず)

●消費電力/150W



<p>ソノタ事業部 / 〒5400 大阪市中央区内野町3丁目1番3号</p> <p>TEL(06) 920-3631 FAX(06) 920-3632</p> <p>札幌営業部 TEL(011)642-8340 FAX(011)642-8731</p> <p>仙台営業部 TEL(022)282-5311 FAX(022)282-5313</p> <p>新潟営業部 TEL(025)286-2041 FAX(025)286-2043</p>	<p>関東営業部 TEL(03)3340-0737 FAX(03)3340-0736</p> <p>名古屋営業部 TEL(052)778-1117 FAX(052)778-1116</p> <p>名古屋営業部 TEL(06)946-4054 FAX(06)946-7429</p> <p>岡山営業部 TEL(086)246-4191 FAX(086)246-4193</p> <p>福岡営業部 TEL(092)629-5100 FAX(092)629-5103</p>
--	--

MULTI CAMERA EYES  
まるちかめらあいう  
No.301

### 感情について

感情についてどんな感情があるかを数えあげてゆけばそれこそキリがないことであろう。星の数ほどあるいは星の数以上の感情があることは容易に想像できる。

心理学のつまらなさや下らなさは、そういう感情を限定して類型化してしまうことにある。

そういう窮屈な学ではなくて非常に大らかに西垣通は「メディアの森」

は必然的にその退屈をまぎらわす手段として、「遊び」が生ずるとする。

遊ぶだけの余裕は勿論ないのだし、極端な食糧不足で、ごく一部の人間を除いて日本全国民は四時飢えさせられていて、遊びを目的として身体を動かすだけのエネルギーの余裕さえなかった時代である。

### 鎌先英太郎

「ものぐさ派」

退屈をまぎらわすために、単純な遊びは段階を踏んでひとつづつ複雑な遊びへと変化してゆく。そうするとやがてあまりにも複雑になった遊びの手続きを面倒に感じ、おもう人たちが出てくる。西垣通によれば、遊びの手続きがいくら面倒でも、それをいわず新しい刺激がほしいという人たちは「退屈派」。現代社会は全体としてはやはり退屈をへらして面倒をふやす方向に動いているのは確かだが、それでも面倒なことはほどほどにしておいてほしいとおもう人たちは「ものぐさ派」。

退屈をまぎらわすために、単純な遊びは段階を踏んでひとつづつ複雑な遊びへと変化してゆく。そうするとやがてあまりにも複雑になった遊びの手続きを面倒に感じ、おもう人たちが出てくる。西垣通によれば、遊びの手続きがいくら面倒でも、それをいわず新しい刺激がほしいという人たちは「退屈派」。現代社会は全体としてはやはり退屈をへらして面倒をふやす方向に動いているのは確かだが、それでも面倒なことはほどほどにしておいてほしいとおもう人たちは「ものぐさ派」。

感情についてどんな感情があるかを数えあげてゆけばそれこそキリがないことであろう。星の数ほどあるいは星の数以上の感情があることは容易に想像できる。

心理学のつまらなさや下らなさは、そういう感情を限定して類型化してしまうことにある。

そういう窮屈な学ではなくて非常に大らかに西垣通は「メディアの森」

退屈をまぎらわすために、単純な遊びは段階を踏んでひとつづつ複雑な遊びへと変化してゆく。そうするとやがてあまりにも複雑になった遊びの手続きを面倒に感じ、おもう人たちが出てくる。西垣通によれば、遊びの手続きがいくら面倒でも、それをいわず新しい刺激がほしいという人たちは「退屈派」。現代社会は全体としてはやはり退屈をへらして面倒をふやす方向に動いているのは確かだが、それでも面倒なことはほどほどにしておいてほしいとおもう人たちは「ものぐさ派」。

感情についてどんな感情があるかを数えあげてゆけばそれこそキリがないことであろう。星の数ほどあるいは星の数以上の感情があることは容易に想像できる。

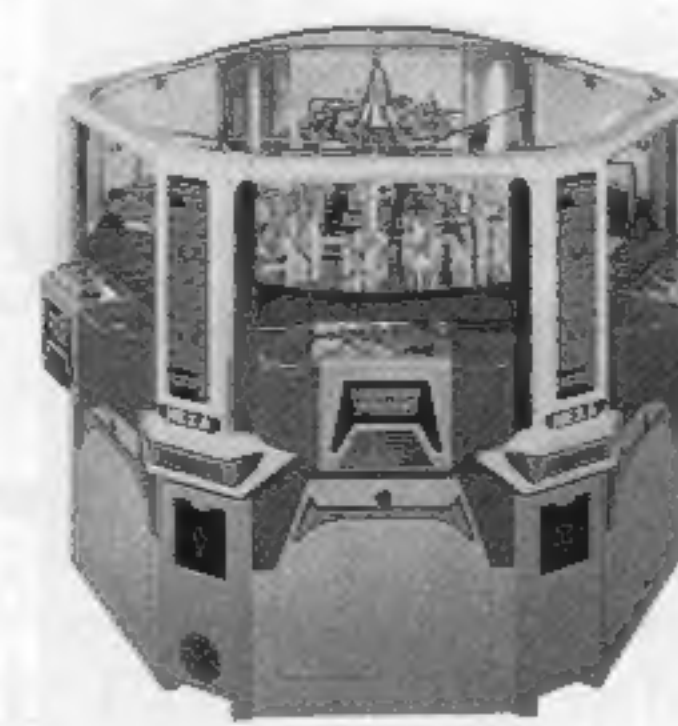
心理学のつまらなさや下らなさは、そういう感情を限定して類型化してしまうことにある。

そういう窮屈な学ではなくて非常に大らかに西垣通は「メディアの森」

退屈をまぎらわすために、単純な遊びは段階を踏んでひとつづつ複雑な遊びへと変化してゆく。そうするとやがてあまりにも複雑になった遊びの手続きを面倒に感じ、おもう人たちが出てくる。西垣通によれば、遊びの手続きがいくら面倒でも、それをいわず新しい刺激がほしいという人たちは「退屈派」。現代社会は全体としてはやはり退屈をへらして面倒をふやす方向に動いているのは確かだが、それでも面倒なことはほどほどにしておいてほしいとおもう人たちは「ものぐさ派」。

親しみやすいゲームマシンを誠意をこめてお届け!!

## ヘキサプレジデント



HEXA PRESIDENT

## ロケットキャッチャー



## ROCKET CATCHER

## ジョイスタンド プライベート



JOYSTAND PRIVATE

**ターフチャンピオン**  
度肝を抜く臨場感!!  
熱い興奮が今、  
ターフを駆け抜ける



TURE CHAMPION

メダルゲーム機の設置運営につきましては「メダルゲーム機運営基準」を守ってご利用下さい。

**YUBIS 株式会社 ユウビス**

本 社 〒577 東大阪市川俣3丁目1の35 ☎06(787)1881代  
東京営業所 〒110 東京都台東区台東4丁目27の5 秀和御徒町ビル ☎03(3837)3884代  
福岡営業所 〒810 福岡市中央区大名2丁目3の2 ☎092(713)1083代



OCTOBER 15

# Game Machine's Best Hit Games 25

## ■TVゲーム機——ソフトウェア

(VIDEO GAME SOFTWARE)  
前回 機種名(メーカー名) 評価  
MODEL (MANUFACTURER) (RATING)

- 1 1 鉄拳 3 (ナムコ) .....7.26  
Tekken 3 (Namco)
- 2 3 バーチャストライカー 2 (セガ社)  
Virtua Striker 2 (Sega) .....7.14
- 3 2 ザ・キング・オブ・ファイターズ'97 (SNKネオジオ)  
The King of Fighters '97 (SNK) .....6.95
- 4 4 マーガルスーパヒーローズvsストリートファイター (カプコン)  
Marvel Super Heroes vs. Street Fighter (Capcom) .....5.80
- 5 5 子育てクイズマイエンジェル 2 (ナムコ)  
Quiz My Angel 2\* (Namco) .....5.50
- 6 6 麻雀学園祭 (メイクソフトウェア)  
Mahjong Campus Festival\* (Make Software) .....5.25
- 7 8 ギャルズパニック S (カネコ)  
Gals Panic S (Kaneko) .....5.15
- 8 9 ウェディングラプソディ (コナミ)  
Wedding Rhapsody\* (Konami) .....5.11
- 9 7 ダイナマイトベースボール97 (セガ社)  
Dynamite Baseball '97 (Sega) .....5.10
- 10 17 バーチャストライカー (セガ社)  
Virtua Striker (Sega) .....5.00
- 11 12 ファイナルロマンス R (ビデオシステム/ビスコ)  
Mahjong Final Romance R\* (Video System) .....4.92
- 12 19 パズルボブル 3 (タイトーF3)  
Puzzle Bobble 3 (Taito) .....4.84
- 13 30 子育てクイズマイエンジェル (ナムコ)  
Quiz My Angel\* (Namco) .....4.75
- 14 14 ファイナルロマンス 2 (ビデオシステム/ビスコ)  
Mahjong Final Romance 2\* (Video System) .....4.69
- 15 21 マジカルドロップ III (データイースト/SNKネオジオ)  
Magical Drop 3 (Data East/SNK) .....4.58
- 16 16 ライデンファイターズ (セイブ)  
Raiden Fighters (Seibu) .....4.50
- 17 10 ヴァンパイアセイヴァー (カプコン)  
Vampire Savior (Capcom) .....4.48
- 18 11 Gダライアス (タイトー)  
G Darius (Taito) .....4.47
- 19 32 ギャロップレーサー (テクモ)  
Gallop Racer (Tecmo) .....4.45
- 20 27 XメンVSストリートファイター (カプコン)  
X-men VS. Street Fighter (Capcom) .....4.40
- 21 28 テトリス (セガ社)  
Tetris (Sega) .....4.38
- 22 18 上海 III (サン電子/タイトー)  
Shanghai III (Sun) .....4.37
- 23 20 およぶよ SUN (コンパイル/セガ社)  
Puyo Puyo 3 (Compile/Sega) .....4.22
- 24 25 上海・万里の長城 (サン電子/テクモ)  
Shanghai-The Great Wall (Sun) .....4.21
- 25 29 ストリートファイター EX (アリカ/カプコン)  
Street Fighter EX (Capcom) .....4.18

\* The Traditional Japanese Games or Japanese Quiz Game, etc

## ■完成品タイプのTVゲーム機

(DEDICATED VIDEOS)  
前回 機種名(メーカー名) 評価(RATING)  
MODEL (MANUFACTURER)

- 1 1 ファイナルハロン (ナムコ) .....8.50  
Final Furlong (Namco)
- 2 2 ロストワールド (SD/DX) (セガ社)  
The Lost World (SD/DX) (Sega) .....7.58
- 3 5 ザ・ハウス・オブ・ザ・デッド (セガ社)  
The House of the Dead (Sega) .....7.57
- 4 4 電車でGO! (タイトー)  
Go By Train [Densha de Go!] (Taito) .....7.17
- 5 6 サイドバイサイド 2 (2P) (タイトー)  
Side By Side 2 (2P) (Taito) .....6.82
- 6 8 スカッドレース (セガ社)  
Scud Race [Sega Super GT] (Sega) .....6.58
- 7 - トーキョーウォーズ (SD/DX) (ナムコ)  
Tokyo Wars (SD/DX) (Namco) .....6.54
- 8 3 トップスケーター (セガ社)  
Top Skater (Sega) .....6.42
- 9 10 GTIクラブ (DX/2P) (コナミ)  
GTI Club (DX/2P) (Konami) .....5.78
- 10 9 アルマジロレーシング (ナムコ)  
Armadillo Racing (Namco) .....5.70
- 11 12 バーチャファイター 3 (セガ社)  
Virtua Fighter 3 (Sega) .....5.50
- 12 14 ガンブレッドNY (SD/DX) (セガ社)  
Gunblade NY (SD/DX) (Sega) .....5.25
- 13 11 ガンバレット (ナムコ)  
Point Blank [Gun Bullet] (Namco) .....5.14
- 14 15 レイブレーサー (SD/DX) (ナムコ)  
Rave Racer (SD/DX) (Namco) .....5.00
- 15 17 電脳戦機バーチャロン (2P/VS) (セガ社)  
Virtual On - Cyber Troopers (2P/VS) (Sega) .....4.96

## ■フリッパー (FLIPPERS)

- 1 5 ビンボールマジック (カプコン)  
Pinball Magic (Capcom) .....5.00
- 2 2 バットマン・フォーエバー (セガ社/データイースト)  
Batman Forever (Sega/Data East) .....4.30
- 3 1 NBAファーストブレイク (ミッドウェー/タイトー)  
NBA Fastbreak (Midway/Taito) .....4.00
- 4 4 ジュラシックパーク (データイースト)  
Jurassic Park (Data East) .....3.75
- 5 3 ジャンクヤード (ウィリアムズ/タイトー)  
Junkyard (Williams/Taito) .....3.00

## ■その他アーケードゲーム機 (OTHER ARCADE GAMES)

- 1 1 プリント倶楽部 2 (アトラス/セガ社)  
Print Club 2 (Atlus/Sega) .....7.38
- 2 4 オーラ写真倶楽部 (セガ社)  
Aura Phot Club (Sega) .....6.78
- 3 2 なんでもシール委員会 (アイマックス/ジャレコ)  
Sticker Magic (Imax/Jaleco) .....6.31
- 4 5 ネオプリント (SNK)  
NEO Print (SNK) .....6.14
- 5 - セラージュ (ユージン/ナムコ)  
Cellage (Yujin/Namco) .....6.00

調査ローテーションの設置機種を売上げと人気度から見たランク付けで、各オペレーターの判断によるデータを集計、その平均値を示した。数字の意味は10:これ以上ない爆発的な人気と売上げ、9:すばらしい人気と売上げ、8:大変いい人気と売上げ、7:いい人気と売上げ、6:まあいい人気と売上げ、5:平均的なもの、4:平均以下(以下省略)

# 巨人参戦。

**STREET FIGHTER III 2nd IMPACT**  
**GIANT ATTACK**  
ストリートファイターIII セカンド インパクト  
ジャイアント アタック

◆新たに2人の戦士登場!! 新世代の戦士も  
更なる力を身に開いたの地に向かう。  
◆闘いの駆け引きをさらにアグレッシブに  
する《EX必殺技》。  
◆個性豊かな《パーソナルアクション》に加  
え必殺技やキャラの躍動感・重量感をより  
リアルでパワフルに一新。

**シークレットファイルNEWS** 大好評をいただいているシークレットファイル。ただいま《ストリートファイターIII セカンド インパクト》を準備中です。 詳細は後述のとおり。  
カプコンホームページ(インターネット): <http://www.capcom.co.jp/> \* 販売のご用命はAM事業本部/レンタル・リースのご用命はレンタル事業部までお申し付けください。 原価のデザイン・仕様等を予告なく変更する場合があります。あらかじめご了承ください。

**株式会社カプコン**  
<AM事業本部> ● 本社 〒540 大阪市中央区西平野町3丁目1番3号 TEL(06) 920-3633 FAX(06) 920-5133  
● 東京支店 〒163-02 東京都新宿区西新宿2丁目6番1号(新宿住友ビル43階) TEL(03)3340-0730 FAX(03)3340-0701  
● 大阪支店 〒540 大阪市中央区西平野町3丁目1番3号 TEL(06) 920-3631 FAX(06) 920-3632  
● 名古屋支店 TEL(011)642-8340 FAX(011)642-8731  
● 札幌支店 TEL(022)282-5311 FAX(022)282-5313  
● 仙台支店 TEL(086)246-4191 FAX(086)246-4193  
● 福岡支店 TEL(092)629-5100 FAX(092)629-5103







**MOTOR RAID**  
モーターレイド

**攻撃は最速へのアイテムとなる。**

レースと同時に武器格闘! 奇想天外なコースと個性的な特殊攻撃で爽快感満点のバイクレースゲーム。




**速さと強さ** 今までのレースとは、ひと味違う!  
アミューズメントマシンの決定版!!

**24時間、熱い鼓動が響く。**

*La légende s'écrit sous vos yeux*

**LE MANS 24**

24時間、熱い鼓動が響く。

レースに途中参戦できる  
フリーエントリーシステムで  
最高4人での通信プレイが可能!!





**闘いの舞台に新たなる時代、到来。**

**Virtua Fighter 3tb**

「バーチャファイター3」に新機能搭載。3対3のチームバトル! 対CPU戦、視点切り替え! 格闘技、新時代突入。

**勝利の目撃者になろう**

**Winter Heat**

あの「デカスリート」たちが  
雪と氷の世界で競い合う!!

超初級コース、ミラーモードを追加してスカッドレースが帰ってきた!!

**SEGA エンタープライゼス**

本社3号館 東京都大田区東橋谷2-12-14

電話03(5737)7538 (国内) 03(5737)7541 (AM 専用電話)

電話03(5737)7544 (FAX) 03(5737)7545 (FAX)

電話03(5737)7523 (FAX) 03(5737)7524 (FAX)

電話03(5737)7528 (FAX) 03(5737)7529 (FAX)

電話01(64)10248 (代) 03(334)5336 (代)

電話03(452)6943 (代) 03(283)7579 (代)

電話02(702)3033 (代) 02(287)0930 (代)

札幌支店 札幌市東区南一条3-2-34

大宮支店 さいたま市東区南一条2-5-3

広島支店 広島市中区南一条11-17

仙台支店 仙台市青葉区南一条1-8

## Photo Sticker Machines Dominate AM Show '97

At the AM Show '97 (Sep. 18-21, Tokyo Big Sight) held by JAMMA and JAPEA, a large number of carnival games such as photo sticker machines were exhibited, far outnumbering the amusement games and videos. At the show, a large number of new videos were also unveiled as mentioned below, but they did not create much excitement.

Capcom unveiled three fighting videos, "Street Fighter III 2nd Impact Giant Attack", "Pocket Fighter" and "Legion of Heroes". "Legion of Heroes" is a CG video developed for the

first time by Capcom by using the "Play Station" board.

Data East announced the sports game "Winter Heat" for Sega's "ST-V" board. The fighting video "Asura Blade" developed by Fuuki in Kyoto was introduced at Jaleco's booth. In addition to the driving video "Over Rev", Jaleco exhibited the "Tetris Plus 2" board. Kaneko introduced the mahjong game "Jan Jan Paradise 2" for its "Super System".

Konami unveiled the fighting game "Wu-Shu" based on the CG system "Cobra", the car race game "Racing Jam". It also exhibited the CG football game "Rushing Heroes" and "Solar Assault Revised".

Namco showed its new CG technology-based games "Motocross Go!", "Rapid River" and the football game "Libero Grande", and also exhibited "Ehrgeiz" developed by Square/Dreamfactory. In particular, "Rapid River", where the player shoot down the rapids in a rubber dinghy,

## Home Vid. Assn. Complain Of Used Software

Three associations related to home computer software including Computer Entertainment Software Association (CESA) reached a view that selling the secondhand video games (cartridge or CD-ROM) without the manufacturers' permission constitutes violation of copyright, and announced it on September 1. Although there are currently no manufacturers complaining re. the sale of second-hand coin-op videos, they will also probably be affected by the new attitude.

According to Yasuhiko Asada, chairman of intellectual property committee, CESA, in light of the copyright law, like motion pictures and video movies, video games are audiovisual works, and, as such, must not be distributed without copyright owners' permission. Actually, secondhand home videos are sold without permission, and, according to a survey conducted by CESA, their market reaches ¥1,800 million, which, when converted into new product prices, amount to ¥3,000 million in damages incurred by manufacturers.

According to Asada, although the market for these secondhand home videos will not disappear so easily, CESA will develop a campaign announcing that anyone desiring to sell them must obtain the manufacturer's consent and where there are breaches, legal steps will be taken.

## Game Machine

Editor: Masumi Akagi  
Amusement Press, Inc.  
18-2, Doyamacho, Kita-ku,  
Osaka, 530 Japan  
faxphone (81) 6-314-3821  
Email: ampress@mb.infoweb.or.jp  
Web site: http://www.ampress.co.jp/  
© 1997 Amusement Press, Inc.

## Home Vid. Show Visited By 140,000

Tokyo Game Show 97 Autumn (Sep. 5-7, Makuhari Messe) held by CESA was visited by about 140,000 people over the four days. It was held as a combination of both trade show and public fair with the first day being opened to only traders and the following two days to ordinary users. It was visited by 14,365 persons on the first day.

About 520 home video titles were exhibited. A breakdown by platform shows that those for "Play Station" occupied an overwhelming 43.2% share, followed by those for "Sega Saturn" 26.2%, those for "Nintendo 64" 7.9%, those for "Game Boy" 4.1%, those for "Neo-Geo" home video 1.0%, and those for "Super Famicom" 0.4%.

There are many coin-op game manufacturers which have advanced into the home video field, and 21 companies including Capcom, Konami, Namco, SNK, Sega and Taito, exhibited their games. The total number of coin-op game exhibitors was 104. Although participation in the home video field is continuing, it is pointed out by some people that the domestic market is already saturated.

## Konami Revises Mid-Term Forecast Upward, Jaleco Downward Sharply

**Konami Co., Ltd.**, Tokyo, revised its forecast of mid-term results on September 30. According to Konami, this was because "gaming videos, new photo stickers and home videos (baseball, soccer and other sports games) showed favorable results." However, the forecast for the term to end march 1998 was not revised.

A post-revision forecast of revenue for the mid-term ending September was ¥30,000 million (vs ¥25,500 million in the preceding forecast), and net income was ¥2,000 million (vs ¥1,000 million).

**Jaleco Ltd.**, Tokyo, revised downward its forecast of mid-term results on September 26. According to Jaleco, this was because "sales of the photo sticker machine "Sticker Magic", Jaleco's main product, have suddenly slowed down since March, "Stamp Magic" shipped in August has also showed unfavorable results, and the sales of the home video department have also been far lower than expected." Thus, Jaleco's settlement of accounts is anticipated to fall again into the red.

A post-revision forecast of revenue for the mid-term ending September was ¥4,000 million (vs ¥6,400 million in the preceding forecast), and net loss was ¥1,170 million (vs ¥350 million in net profit).

Accordingly, the results for the fiscal year ending March 1998 were revised, with revenue being revised from

drew much attention.

Psikyo's shooting video "Strikers 1945-II" was introduced at several booths.

SNK introduced games including the drive game "Round Trip RV" based on "Hyper NEO-GEO", "Samurai Spirits" (under development), and "Shock Troopers" developed by Saurus.

Games unveiled by Sega include "Virtual On Oratorio Tangram", "Get Bass", "Motor Raid", "Virtua Fighter 3 Team Battle", "Water Ski" and "Ski Champ" which feature the CG technology. The fishing game "Get Bass", among others, drew attention for its realistic nature. The new version of "Virtual On" is expected to please manias.

Taito exhibited "G Darius 2", etc., while Tecmo introduced "Gallop Racer 2", etc.

From overseas, only Midway Games, U.S.A., participated, exhibiting "Mortal Kombat 4", "Offroad Challenge", and brand-new "NFL Blitz" (under development). Atari Games did not exhibit this time.

The current AM Show (known as "JAMMA Show") was visited by 37,883 people, including 15,006 players. Therefore, the number of official guests was 22,877, including pressmen and exhibitors. Incidentally, although visitors from abroad are included, the number was not publicized.

## NSA Moves

Nippon Shopping Center Amusement Park Operator's Association (NSA), a group of operators of arcades attached to department stores, shopping centers, etc., moved its office to the following location. NSA has more than 100 members.

Suzuki Bldg., 3-1-3, Sotokanda, Chiyodaku, Tokyo 101  
phone 81-3-3255-8883

**USED BUT LIKE NEW**  
**RECONDITIONED DEDICATED MACHINES**  
**USED ORIGINAL PCB'S**

**Fillmore, inc.**

10-23 Koda 2, Ikeda, Osaka 563, Japan,

Phone : 81-727-54-2535

Fax : 81-727-54-2522

e-mail : fillmore@pic-internet.or.jp

Web : http://www.pic-internet.or.jp/~fillmore/





リベログラデ [仮称]

※画面は開発途中のものです。



スーパーワールドスタジアム'97

※画面は開発途中のものです。

スタアオーディション



namco

モトクロスゴー! DX



モトクロスゴー! SD



未体験の楽しさを、  
いっしょに感じたい。



ヘアスタイルチェンジマシン

ビューティークラブ [仮称]



スイートゴランド



ラピッドリバー

「遊び」をクリエイター  
株式会社ナムコ

本社 〒146 東京都大田区大森2-1-21 TEL. 03 (3756) 2311 (代)  
販売一部 (株) 〒146 東京都大田区大森2-8-5 TEL. 03 (3756) 2311 (代)  
(株) 〒103 東京都中央区新富町1-8-2 TEL. 011 (822) 5502 (代)  
(株) 〒146 東京都大田区大森2-24-27 TEL. 03 (3756) 6305 (代)  
販売二部 (株) 〒196 千葉県市川市市川20-10 TEL. 03 (338) 3811 (代)  
(株) 〒112 東京都文京区文京2-12-24 TEL. 03 (474) 6605 (代)  
©1997 NAMCO LTD. ALL RIGHTS RESERVED